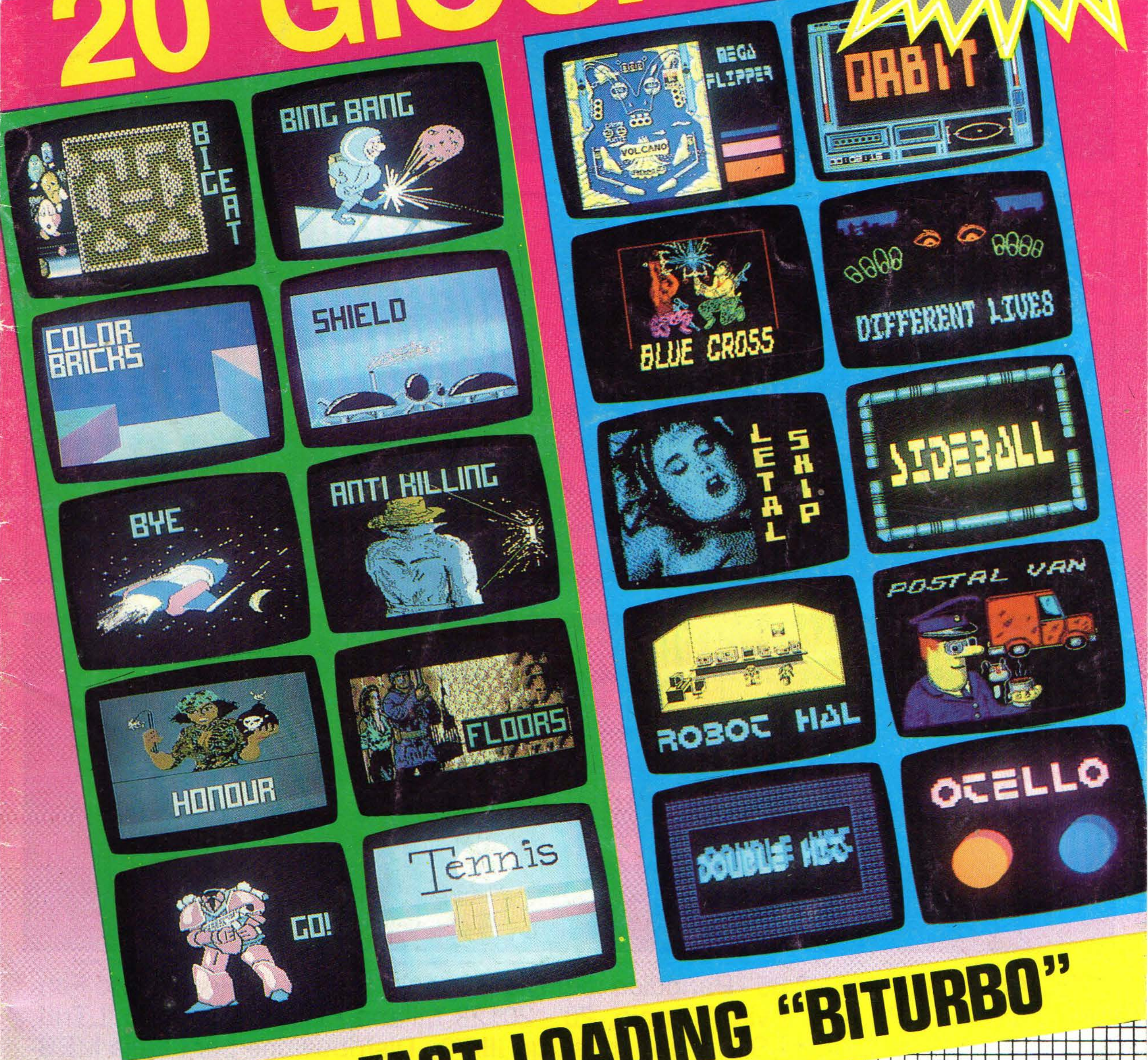
MENSILE - ANNO VII - N. 65

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

CORRERE O COMBATTERE

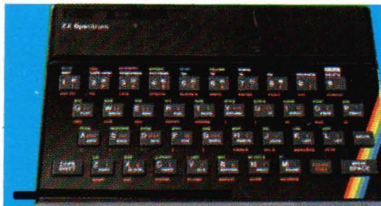
Qualunque sia la vostra scelta, il pericolo è sempre in agguato. *Chase H.Q.* e *The Ninja Warriors* sono le due recensioni di questo mese che metteranno a dura prova il vostro coraggio in un'autentica sfida contro l'impossibile. Se amate la vita più tranquilla, ma non per questo senza problemi, *Rock'n'Roll* è il videogame adatto alle nostre esigenze. A voi la scelta!!!

SPECIAL PROGRAM N° 65 - Periodico mensile - Maggio 1990 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



CBM 64 — LATO A



SPECTRUM — LATO B

4	BIG EAT	MEGA FLIPPER
5	BING BANG	ORBIT
6	COLOR BRICKS	BLUE CROSS
7	SHIELD	DIFFERENT LIVES
8	BYE	LETAL SHIP
9	ANTI KILLING	SIDE BALL
10	HONOUR	ROBOT HAL
11	FLOORS	POSTAL VAN
12	GO!	DOUBLE HIT
13	TENNIS	OTELLO

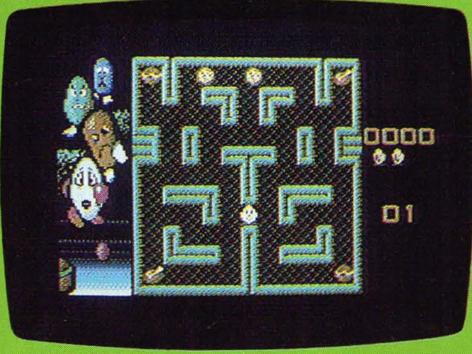
14 ROCK'N'ROLL: Attraverso 32 livelli guidando una sfera impazzita

18 CHASE H.Q.: Alla guida di una Porsche turbo attraverso mille pericoli

23 THE NINJA WARRIORS: A lezione di arti marziali e spionaggio militare

CBM 64

BIG EAT



Il gioco dei fantasmini piaceva a tutti. Vi ricordate del poverino che doveva camminare nel labirinto per raccogliere le pastiglie lasciate cadere da un imprudente operaio, mentre veniva inseguito da fantasmi che volevano fargli la pelle? Anche nel nostro gioco abbiamo un poverino che deve inseguire e raccogliere il cibo di un fast food: patatine, panini ripieni, polli arrosto, bibite, ed anche qui il protagonista della nostra avventura è inseguito da fantasmini che cercano di fargli la pelle. L'unico modo che il nostro protetto avrà per farla franca è raccogliere tutte le cose di uno schema, in questo caso passa a quello successivo, oppure raccogliere la cosa fantasma che appare ogni tanto e che può essere utile per velocizzare il gioco, facendolo scappare più veloce, o meglio congela il suo avversario per un piccolo periodo di tempo.

JOYSTICK PORTA 2

F3	pausa
F5	ricomincia
RUN/STOP	fine gioco

SPECTRUM

MEGA FLIPPER



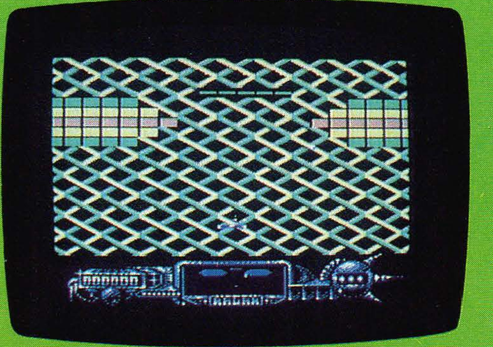
Attenzione, attenzione! Il più bel videogame del "Flipper" è ora presente sul vostro spectrum! Non ci credete?! Provateci a giocare e poi vi renderete conto da soli che le vostre parole sono pura verità. Come in ogni flipper il vostro compito è quello di collezionare il maggior numero di punti possibili usufruendo dei vari bonus presenti nel gioco. Nel quadrante alto del flipper vi sono rappresentate diverse icone che segnalano le palline ancora in vostro possesso, il tipo di bonus raccolto, il punteggio, lo special, ecc. Insomma un vero e proprio flipper come quello dei bar con la sola differenza che occupa meno spazio. Buon divertimento a tutti.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	colpo a sinistra
W	alza barra a sx
O	alza barra a dx
P	colpo a dx

BING BANG

Demolire i muri può essere fatto in vari modi, ad esempio con la dinamite, oppure a colpi di piccone. Ma che ne pensate di usare delle sfere d'acciaio che distruggono i singoli mattoni uno ad uno rimbalzando verso l'oggetto che le ha lanciate? Questo è proprio quello che accade nel nostro gioco, non solo, ma dai mattoni distrutti cadono delle sorprese: delle letterine bonus che aumentano il tuo punteggio, delle nuove sfere che incrementano le tue possibilità di riuscire ad abbattere i due muri del primo schema e così, di schema in schema sempre nuove novità appassionanti. Ma attenti a ribattere sempre la sfera con la piattaforma mobile, o altrimenti dopo poco verrai eliminato.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

CBM 64

ORBIT

Una storia lontana milioni di anni luce. A bordo di un'astronave stellare siete chiamati a far fronte a numerosi attacchi alieni che vi colpiscono da ogni parte. La vista è frontale e avete a disposizione un mirino situato al centro del campo visivo.
Una volta che il bersaglio si troverà nel centro fate fuoco e se sarete stati all'altezza della situazione il nemico precipiterà nel vuoto infinito. Il pannello dei comandi è costituito da un radar che vi segnala l'eventuale posizione dei nemici.
Sulla sinistra un segnalatore vi indicherà la provenienza dei nemici. Sempre sul pannello dei comandi c'è un orologio che vi indica le ore di volo e, sopra di esso, il riquadro del punteggio. Avanti tutta, spingete i motori a iper velocità (300.000 km/sec) e il rapporto spazio-tempo cambierà a vostro piacimento. Buona fortuna!!



TASTIERA

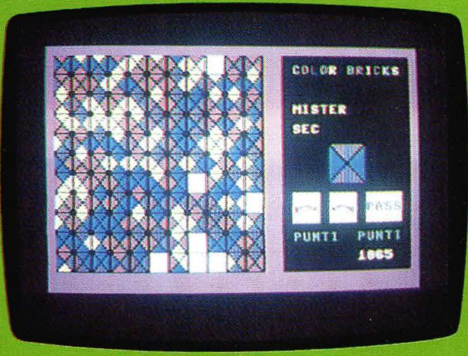
2	stato gioco
3	assetto battaglia
4	armi
5	navigazione
B	ritorno spazio
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

CBM 64

COLOR BRICKS

Appartiene alla categoria dei solitari il gioco che vi viene presentato questa volta. Su un tavolo di gioco diviso in rettangoli devono essere introdotte delle tessere suddivise a loro volta in quattro spicchi colorati. Il colore delle facce delle tessere da introdurre devono combaciare con quelle preesistenti sulla tavola. Per meglio scegliere le posizioni avrai la possibilità di far ruotare le singole tessere, e solo per una volta per tessera, potrai anche scegliere di eliminarla. Il gioco all'inizio vi sembrerà molto difficile, ma vedrete che con il passare del tempo e con l'esperienza vi appassionerà sempre più, anche perché non vorrete che sia certo la vostra 'macchina' ad avere la meglio.



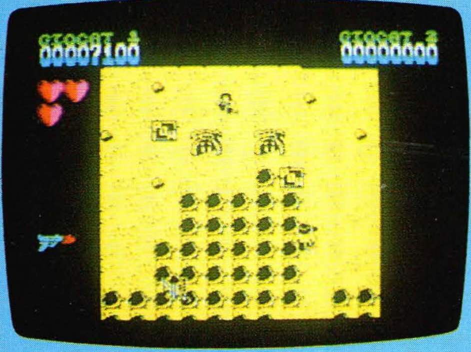
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

BLUE CROSS

Vi ricordate "Ikari Warrior"? E chi non se lo ricorda! Il gioco che ora andiamo a intraprendere è una specie del suddetto videogame, ricco di situazioni al limite dell'umano con scontri a fuoco senza pari. La strada che andrete a percorrere non è certo povera di pericoli, costituiti nella stragrande maggioranza da individui armati pronti a tutto. Starà a voi e alla vostra innata bravura e abilità riuscire a sconfiggerli in una lotta all'ultimo sangue dove sopravvive solo il migliore. Fate molta attenzione alle postazioni nemiche che celano un pericolo imminente, alle mine disseminate lungo il percorso di guerra e alle rientranze ove possono nascondersi nemici di diversa natura.
Non continuate a sparare se non in situazioni che lo richiedano esplicitamente in quanto le munizioni potrebbero scarseggiare proprio nel momento in cui ne avete realmente bisogno. Avanti!
Il nemico ti aspetta.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CBM 64

SHIELD



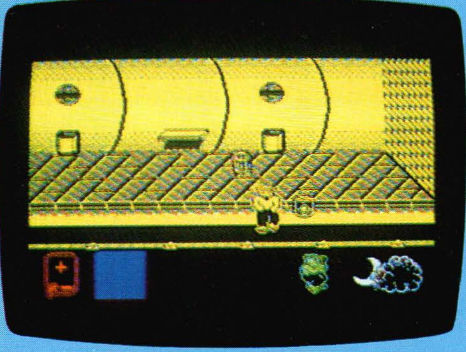
Sul pianeta Astergon ha sede una famosissima base scientifica nella quale vengono portati avanti studi molto importanti per tutta la comunità. Questa base per la sua particolare unicità nel sistema solare è stata protetta da una cupola quasi impenetrabile. Gli alieni hanno però scoperto una debolezza nel suo sistema di difesa e lanciano bombe a tutto spiano nel tentativo di distruggerla ed impossessarsi quindi dei segreti risultati degli esperimenti. Con il tuo velivolo non potrai distruggere i missili corazzati a colpi di mitragliatrice, l'unico modo per spazzarli via è quello di depositare nello spazio delle mine, che urtate dai missili li facciano andare in mille pezzi. Riuscirai nel difficile compito?

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

DIFFERENT LIVES



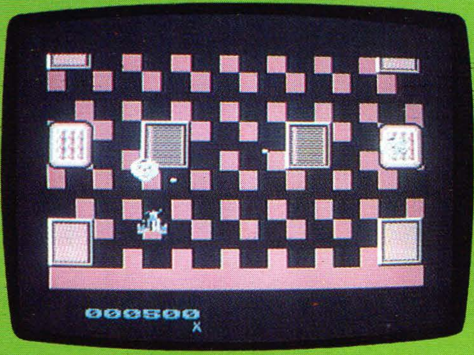
Avete mai sentito parlare di licantropi? Il gioco che ora vi presentiamo tratta appunto di questi fantastici esemplari, mezzi uomini e mezzi lupi, che nelle notti di luna piena compiono razzie e delitti senza rendersene conto. Quando il sole brilla alto nel cielo il nostro amico gira per la città senza problemi, proprio come uno di noi, ma quando cala la notte e la luna fa capolino allora cominciano i dolori per i tranquilli cittadini. Il vostro compito ingrato è quello di guidare il nostro ''Amico'' dalla duplice vita nella estenuante lotta per la sopravvivenza. Così quando egli assumerà la forma di lupo mannaro voi dovrete guidarlo in una zona dove ci siano degli esseri umani in modo da poter saziare la sua sete di sangue. Attenzione alle forze dell'ordine che pattugliano la zona, se venite in contatto con uno di loro verrete condotti in prigione fino a quando lo riterranno opportuno.
Lungo il sanguinoso percorso troverete degli oggetti utili per il proseguimento del gioco. Raccoglieteli e la vostra avventura continuerà per tanti altri giorni. Buon divertimento!

TASTI A VIDEO

CBM 64

BYE

Ai confini della galassia in una zona sperduta e desolata ha sede una base difensiva di importanza vitale per la sopravvivenza e l'esistenza stessa della Confederazione. Ma qualche cosa non ha funzionato e i terribili Argoliani sono riusciti ad introdursi nel campo difensivo prima e al suo interno dopo appopriandosi di tutti gli speciali mezzi che la stazione spaziale possiede. Tutto sembra perduto, ma ecco che il capitano Bye ha deciso di rischiare il tutto per tutto per non avere a che fare con una guerra che potrbbe durare anni se non secoli. A bordo del suo caccia è deciso a distruggere tutte le armi antiaeree e i caccia nemici e poi tutta la base, la cui perdita è poca cosa rispetto ai danni che potrebbe fare.
Buona fortuna, amico!



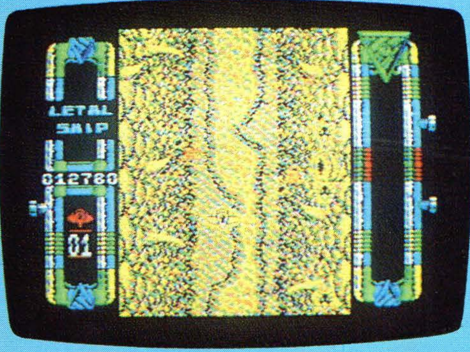
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

LETAL SHIP

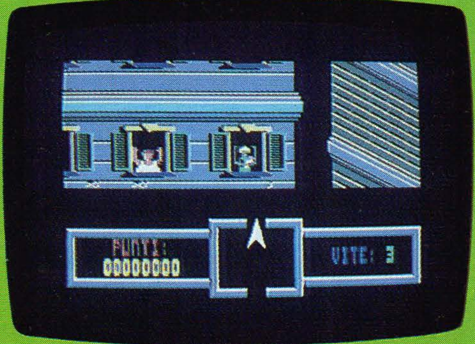
Preparatevi alla battaglia! Orde di alieni inferociti, stanno attaccando il pianeta terra e voi nei panni di un valoroso mercenario venite ingaggiato dal comando strategico interstellare, per una missione quasi impossibile. Scopo: distruggere definitivamente ogni alieno in modo che neppure l'ombra di essi possa in qualche modo ricordare questo tragico epilogo. Lungo il percorso potrai rifornirti delle ''Gunball'', micidiali proiettili che potrai raccogliere lungo il percorso e individuabili per il loro colore rosso e la loro forma ovoidale. Sulla sinistra dello screen avete a disposizione tutto ciò che vi serve per riuscire a sapere in tempo reale la vostra situazione. Vite rimaste, punteggio attuale, arma in adozione attualmente e livello di gioco. Fai attenzione, gli alieni sono tanti e molto furbi, quindi guardati sempre alle spalle, vista la loro vigliaccheria possono anche attaccarti da dietro e, se non ti accorgi della loro infausta presenza, per te è la fine. Good luck!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

ANTI KILLING



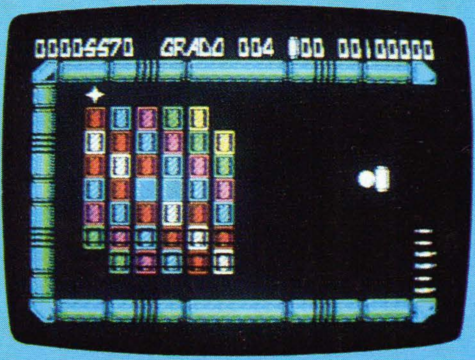
La città è piena di malviventi, in ogni angolo delinquenti sequestrano, rubano, ammazzano, sembra impossibile vivere. Da qualche tempo poi i delinquenti si introducono nelle case, prendono ostaggi e minacciano di ucciderli per non essere catturati. È stata allora istituita una squadra speciale di tiratori scelti che si appostano come cecchini sui tetti delle case opposte a quelle dove si sta compiendo il misfatto per eliminare gli assassini prima che lo facciano loro. Tu fai parte di una di queste squadre e dovrai dimostrare lucidità di nervi e prontezza di riflessi per non uccidere gli ostaggi e non venire ucciso. Anche dalle tue mani dipende il futuro della città.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
Q/W	cambio velocità

CBM 64

SIDE BALL



Per chi non è ancora sazio del video-game tipo breakout eccoci pronti ad intervenire. Nello screen di gioco a farla da padrone siete voi, la vostra racchetta e la sfera che andrà a colpire i blocchi colorati del muro. Per poter superare i vari e numerosi livelli di gioco, dovrete abbattere tutto il muro. Durante il gioco alcuni blocchi abbattuti lasceranno cadere delle preziosissime icone che, se catturate, vi elargiranno dei bonus.
Potrete così usufruire dell'allargamento della racchetta, del fuoco con cui abbattere i tanti blocchi, della forza magnetica che terrà legata a voi la vostra pallina, della porta da cui potrete entrare per passare al livello successivo e tanti altri bonus tutti da scoprire. Non distraetevi mai, la concentrazione e la derivante prontezza di riflessi sono alla base per una completa riuscita del game. Buon divertimento!

JOYSTICK KEMPSTON

P	su
L	giù
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

CBM 64

HONOUR

Ti trovi nell'aeroporto nemico, pronto per salire su un caccia, che naturalmente dovrai rubare, e ritornare a casa dopo aver potato a termine una missione molto importante, i cui risultati sono solo nella tua mente. Ma proprio quando tutto sta per finire ecco che inizia il difficile: il nemico ti scopre e farà di tutto per impedirti di prendere il volo. Spara quindi a più non posso distruggendo tutto e tutti. Per gli uomini basterà il mitra, ma per gli elicotteri dovrai usare il lancia-razzi. Quando poi ti sembrerà di essere senza rifornimeni di munizioni potrai semplicemente attingere a quelli che i tuoi nemici hanno incoscientemente lasciato alla tua portata. Chissà se riuscirai a fuggire e a portare i tuoi segreti al quartier generale!



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
SPAZIO lancia razzi

SPECTRUM

ROBOT HAL

La scienza moderna ha compiuto sicuramente passi da gigante, tanto da costruire un robot perfettamente pensante. Il vostro compito, in questo avvincente videogame, è di ritrovare i piani di costruzione del suddetto robot nell'ufficio dove vi trovate e, dopo averli rimessi al loro posto, fuggire insieme all'automa. A volte troverai utili informazioni dai computer situati nell'ufficio. Comunque guarda dentro tutti gli oggetti sparsi nello schema di gioco e troverai sicuramente qualcosa di utile. La missione non è certo delle più semplici tanto più che il tempo a disposizione, prima di venir scoperto dalle guardie del laboratorio di ricerca, non è infinito quindi... regolati di conseguenza. Usa gli oggetti che trovi nella stanza con una certa logica in modo tale da non sprecare cose che avrebbero potuto rivelarsi utili in altre situazioni. Buon divertimento!

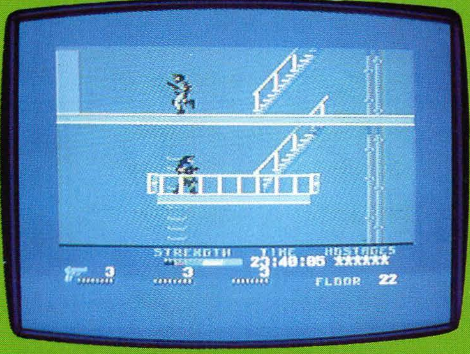


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

FLOORS

Alcuni terroristi arabi hanno preso in ostaggio sei prigionieri e li hanno rinchiusi in una fabbrica nei pressi del mar Baltico. Tu hai avuto la soffiata di dove si trovino in realtà e in qualità di agente segreto assaltatore hai avuto l'incarico di ritrovare gli ostaggi e riportarli sani e salvi a casa. Sarai munito di una pistola magnum, ma con un numero limitato di proiettili, conservali o trova il modo di procurartene altri. Alcune porte sono delle trappole perché esplodono facendoti dei danni, altre possono venir aperte con delle carte di riconoscimento e dovrai perciò procurartele. Ma attento, tutta la zona è presidiata da terroristi che non ci metteranno molto a trovarti e a farti la pelle. Muoviti in continuazione e attento a non farti acciuffare, perché gli ostaggi dipendono da te. Ah, non dimenticare che anche il tempo ti è nemico.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

POSTAL VAN

Quando una lettera tarda ad arrivare a destinazione, siamo sempre pronti a dare colpa al servizio postale, anche se, a volte, ciò è dovuto a cause diverse. Questa volta siete chiamati ad impersonare un alacre postino e, a dispetto di coloro che criticano il servizio postale, dovrete recapitare alcune lettere a diversi destinatari. Il gioco, con vista dall'alto, si svolge attraverso un ameno paesino di campagna, dove stupende villette fanno da cornice al già bel paesaggio. Guidando il tuo furgoncino dovrai recapitare la posta a tutti i residenti delle villette con la casella postale. Fai attenzione agli innumerevoli pericoli che incontrarai lungo il percorso come ad esempio pozzanghere, motociclisti pirati, buche, dossi, ecc. Stai attento alle curve a gomito e alle strade senza uscita che, comunque, sono segnalate dagli appositi cartelli stradali. Forza, dimostra a tutti che, a volte, il servizio postale è più efficiente di quanto molti credono. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

CBM 64

GO!



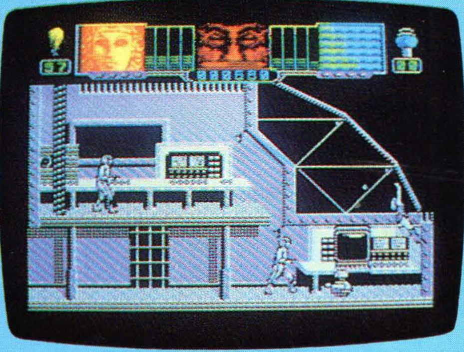
La vita sul pianeta Trosytron è molto ardua e pochi sono gli esploratori che sono riusciti a sopravvivere al loro periodo di ricognizione. Ma gli scienziati sembrano aver finalmente scoperto che cosa causa così tanti decessi ed hanno rifornito il nostro uomo con un nuovo sistema di difesa: un'arma laser in grado di sparare colpi singoli o raggi mortali, utilissimi per distruggere alcune rappresentazioni demoniache che possono però distruggere il nostro eroe. Prima di iniziare la sua avventura il nostro astronauta dovrà rifornirsi di alcune attrezzature speciali, ad esempio colpi multipli, riserve di energia, colpendo i contenitori a forma di occhio che appariranno dal terreno, seppelliti anni addietro come riserve di sopravvivenza per i futuri colonizzatori. Poi null'altro che la sua capacità di sopravvivenza ed abilità nel combattere potranno essergli utili per avanzare il più possibile, alla ricerca dell'ignoto.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
SPAZIO distruzione totale

SPECTRUM

DOUBLE HIT

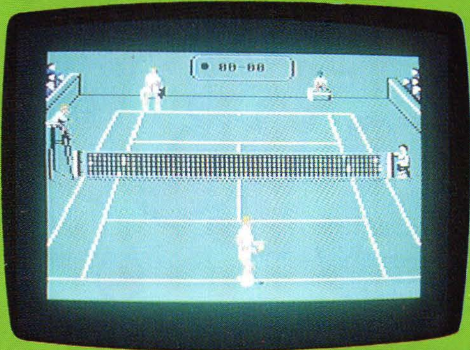


Ci troviamo su di un pianeta che a dir la verità, sembra essere poco ospitale. La nostra ragazza spia dovrà quindi far fronte ad innumerevoli pericoli tra i quali i temibili "Guardiani dell'Impero", esseri enormi che, grazie ai loro artigli, fanno piazza pulita di ogni intruso. La stazione spaziale che dovrai perlustrare è costituita da molti piani collegati tra loro.
Seguendo lo scorrimento orizzontale del game dovrai far fuoco contro ogni nemico nelle vicinanze in modo tale da non correre troppi rischi. Fai attenzione ai pistoni che dovrai attraversare. Il loro sali-scendi è assai pericoloso per la tua incolumità visto l'equilibrio precario che avrete quando vi troverete su di essi. Fate attenzione alle astronavi di difesa che pattugliano il cupo cielo del pianetoide, ognuna di esse è fonte di sicuro pericolo. Non perdete tempo, aiutate la nostra eroica spia a sottrarre i piani d'attacco alla terra e il mondo vi sarà per sempre grato. Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

TENNIS



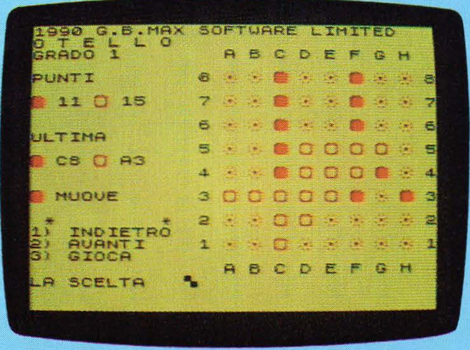
Un bel gioco del tennis è quello che vi proponiamo questa volta, potrete giocare in vari modi: il classico torneo, per impratichirvi, per migliorare le vostre capacità. Nel torneo le regole sono quelle abituali e ben note a tutti, dovrete cercare di aggiudicarvi il maggior numero di set per ottenere la vittoria nella partita e quindi sbaragliare il vostro avversario. Negli altri modi dovrete invece provare all'infinito la battuta, il rovescio e le altre mosse per meglio poter affrontare i vostri nemici. Il gioco è molto reale e vedrete che vi appassionerà.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco per colpire

CBM 64

OTELLO



Otello è un gioco da tavolo nato verso la fine del diciannovesimo secolo. Il gioco riflette la severa moralità del periodo e denota il gusto vittoriano per le conquiste territoriali. Strategia e abilità sono alla base per una riuscita completa del gioco. Esso si svolge tra due giocatori e segue le seguenti regole: 1) Nero e bianco sono i colori dei rispettivi giocatori e il nero muove per primo. 2) Potete scegliere di iniziare voi o di lasciare la mossa al vostro avversario. 3) Ogni mossa avviene mettendo una pedina sul campo di gioco in uno spazio vuoto accanto ad una pedina dell'avversario. 4) La presa avviene intrappolando la pedina (o la linea continua di pedine) tra quella appena messa e una dello stesso colore già in campo. 5) Le prese possono avvenire in linea retta orizzontalmente, verticalmente o diagonalmente o in qualsiasi combinazione di queste. Tutte le pedine dell'avversario intrappolate assumeranno il colore delle vostre pedine. 6) Se non è possibile nessuna presa allora il giocatore dovrà passare la mano. 7) Il gioco finisce quando nessuno dei due giocatori può muovere o, caso estremo, quando uno dei due giocatori non ha più pedine. 8) Il vincitore è colui che alla fine avrà l'esercito più numeroso. Avete capito bene? Sono sicuro di sì, buon divertimento a tutti.

TASTI DA MENU

SPECTRUM


DO·RE·MI·CHIP!

ROCK 'N' ROLL

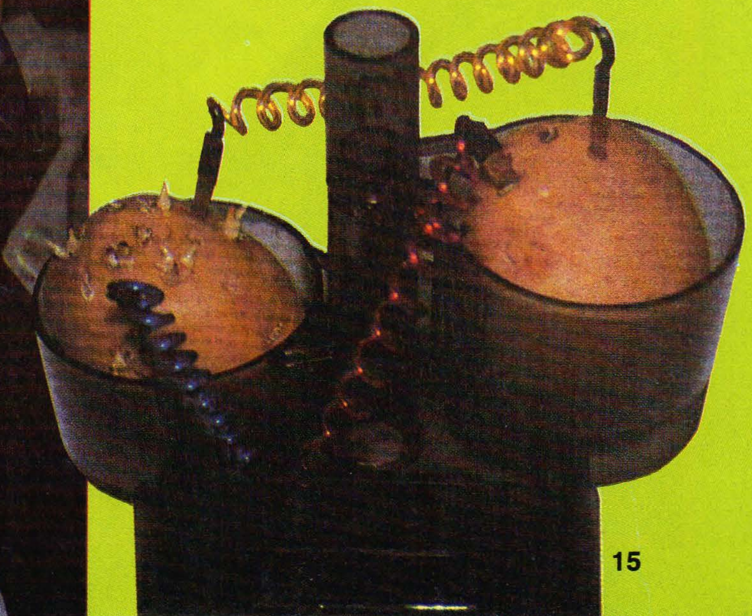




Di tanto in tanto appare un gioco che mi fa giocare per delle ore di seguito, per delle notti di seguito, finché non cado addormentata sul computer, **Rock'n'Roll** è uno di questi.

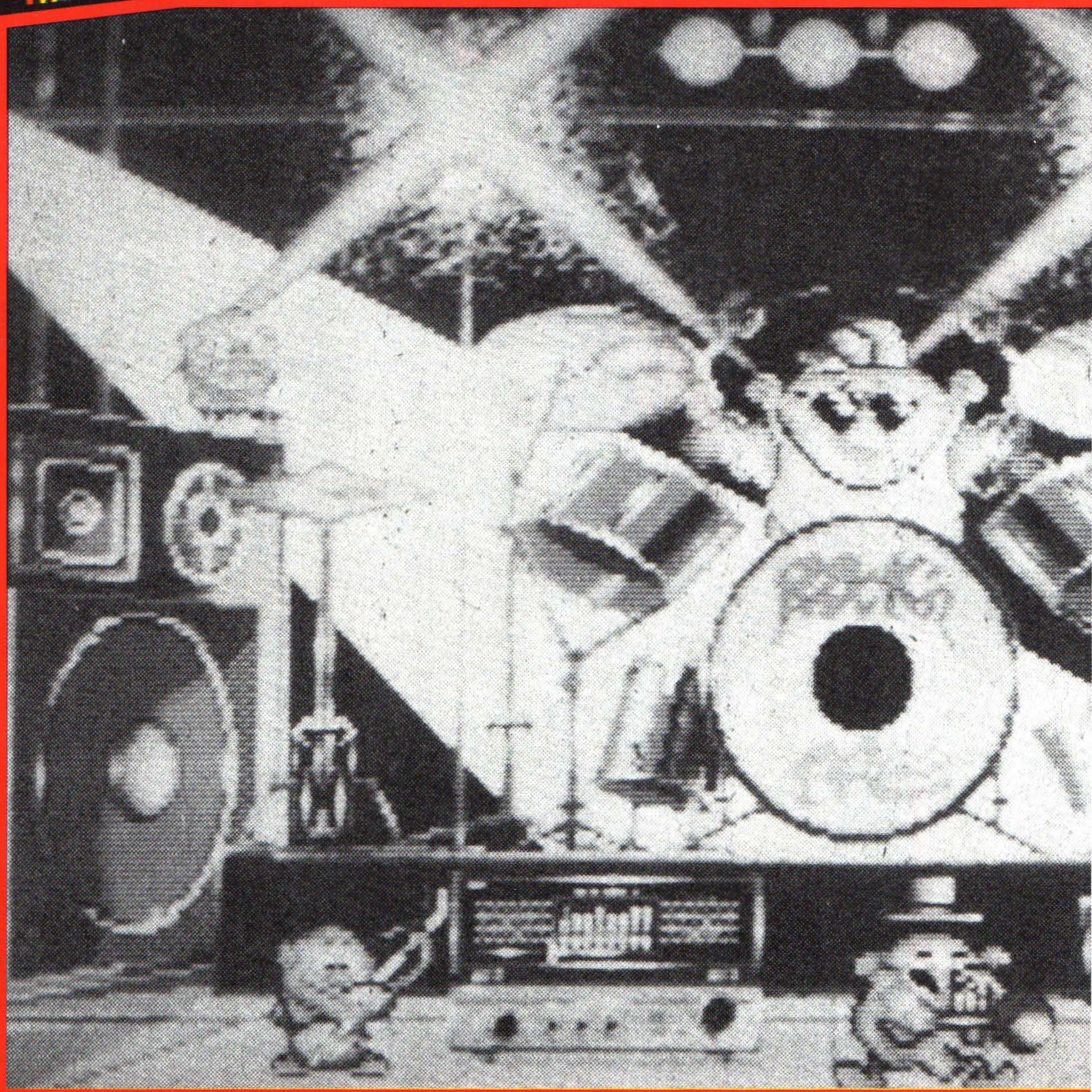
Spetta a te avanzare attraverso trentadue livelli di labirinti. Per portare a termine i livelli dei risolvere una gran varietà di puzzle come sbloccare porte chiuse con un codice di colori, sfasciare fragili barriere e riparare le piattaforme mancanti. Oltre a tutto ciò, devi stare attento a non cadere in un precipizio e a non superare i limiti di tempo. Per aiutarti nella tua missione troverai dei soldi disseminati qua e là, e potrai raccoglierli e utilizzarli per comperare nei negozi materiale supplementare (i paracadute, per esempio, che ti permettono di non sfracellarti se cadi in un precipizio, e bombe per far saltare le barriere). Ogni tanto può capitarti di incontrare orde di uova; se le schiacci nell'ordine esatto ti sposti ad un livello superiore.

La zona di gioco è vista dall'alto e scorre in





modo perfettamente regolare per mantenere la palla in mezzo allo schermo.
Rock'n'Roll è presentato proprio bene. Ha un sistema di controllo eccellente che significa che il giocatore può avanzare nel gioco e cominciare a divertirsi fin dall'inizio, e letteralmente centinaia di altri piccoli particolari ti terranno attaccato allo schermo.
I grafici sono nitidi, ben definiti, variati e ricchi di colori, anche se vengono un po' limitati dalla natura del gioco. Anche il suono è ad un livello decisamente alto perché, benché vi siano solo pochi effetti sonori specia-



li, ci sono non meno di nove fantastici temi di rock'n'roll.

Rock'n'Roll è incredibilmente bello da giocare. Ci sono un'immensa quantità di piccoli particolari che aggiungono qualcosa di veramente speciale che ti farà ripetere il gioco un'infinità di volte. È uno di quei giochi con i quali puoi giocare anche dopo vari mesi, sempre con il gusto di riuscire ad arrivare un po' più avanti.

Chiedilo, rubalo, prendilo in prestito o al limite compratene una copia, devi riuscire in qualche modo a provarlo.



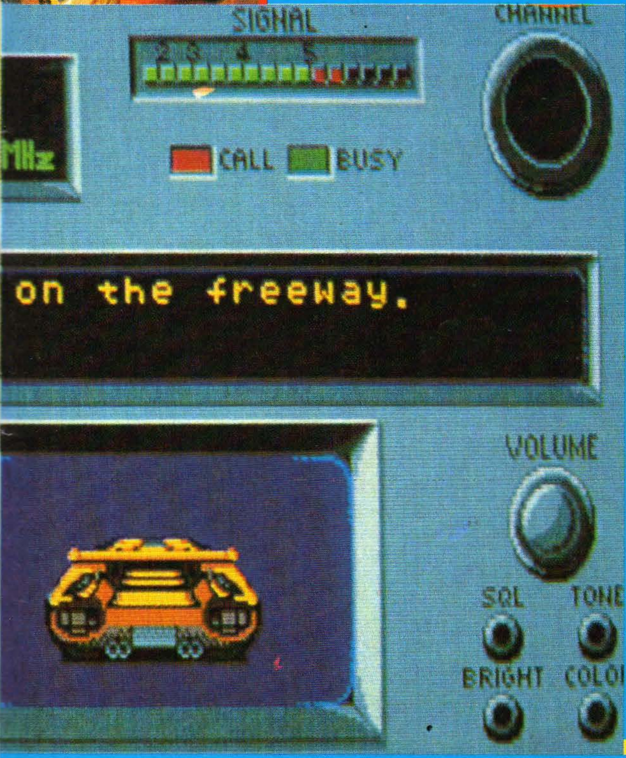





CHASE H
FREQUENCY
sports car
Over.







La radio della polizia comincia a gracchiare mentre ti muovi veloce sull'autostrada con la tua Porsche turbo nera. "Sono Nancy, dal quartier generale della polizia. C'è un uomo sospettato di omicidi multipli che si dirige verso ovest e si allontana dalla città su una automobile sportiva bianca. Intercettalo e arrestalo". "Ti fermi proprio solo un attimo per attaccare la luce lampeggiante sul tetto dell'automobile e accendere la sirena della polizia, poi parti premendo a fondo il piede sull'acceleratore e serpeggiando attraverso il traffico intenso, per riuscire a catturare il criminale prima che riesca a fuggire...

Così comincia la brillante conversione fatta dalla Ocean del gioco di arcade di inseguimenti di polizia della Taito, che dà al giocatore la possibilità di unirsi ad un reparto della polizia che fa sembrare **Miami Vice** una vera sciocchezza: **Chase HQ**.

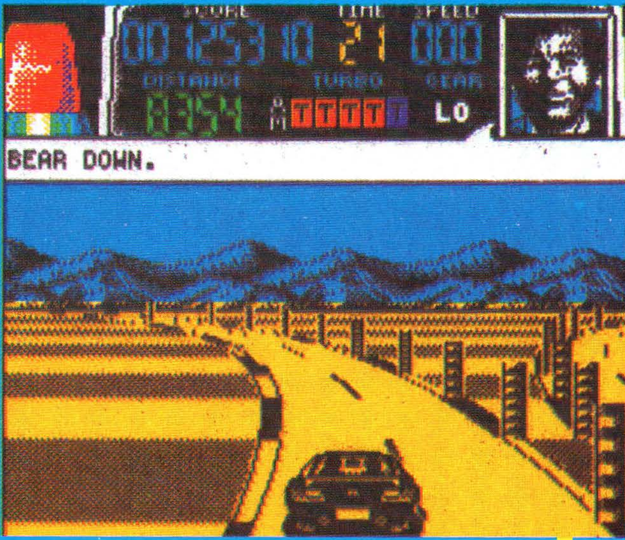
Per essere un eroe in questo ramo di élite dei ragazzi vestiti di blu devi possedere un'enorme abilità nello schizzare attraverso il traffico ad alta velocità, nel raggiungere i delin-



quenti che guidano automobili molto veloci e nel cacciarli fuori strada prima che riescano a raggiungere il confine dello stato e quindi la libertà — se non sei in grado di fare una cosa del genere non riuscirai a rimanere a lungo in questo gruppo specializzato.
All'inizio di ogni livello ti viene fornita una descrizione del criminale e dell'automobile che sta guidando. Subito dopo è il momento di saltare al volo al volante della tua automobile e serpeggiare nel traffico in un veloce inseguimento.
L'autostrada fa curve e controcurve e devi riuscire a non tamponare le altre automobili (che non fanno altro che rallentarti), se vuoi riuscire a catturare il delinquente lanciato in



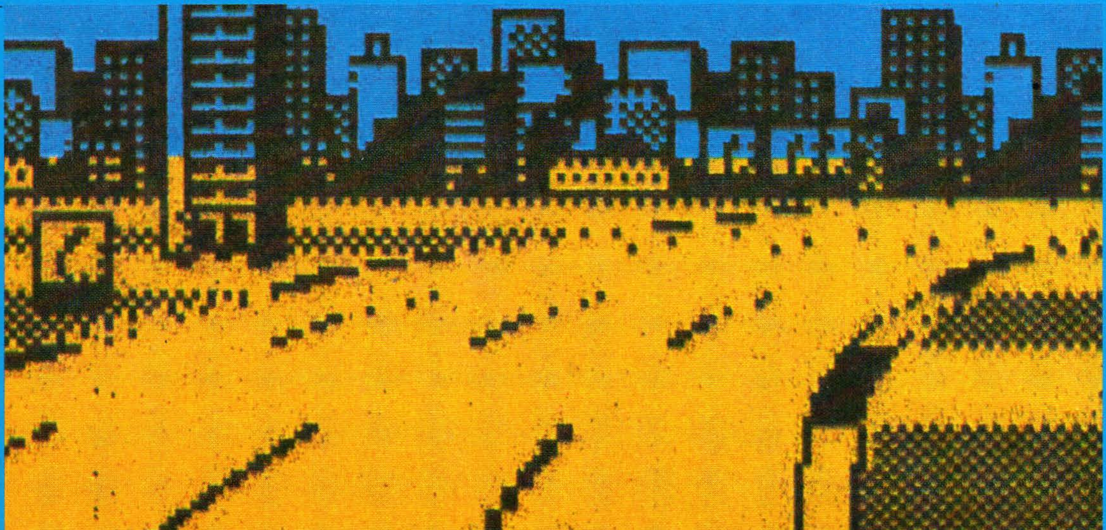
velocità entro il limite di tempo dato. A volte lungo la strada incontri dei bivi ed una freccia ti dà un'informazione, che dura pochi secondi, sulla strada più veloce da seguire, se non imbocchi quella giusta perdi molto tempo prezioso a percorrere la strada lunga. È in momenti come questi che ti viene da chiederti se ti conviene utilizzare uno dei tuoi tre turbo per avere una spinta di velocità supplementare o se forse è meglio tenerli da conto per quando troverai il tuo ragazzo...
Quando finalmente individui l'automobile del criminale, ti viene assegnato del tempo supplementare e a questo punto devi solamente riuscire a farlo uscire di strada tamponandolo ripetutamente. Ogni volta che dai un col-







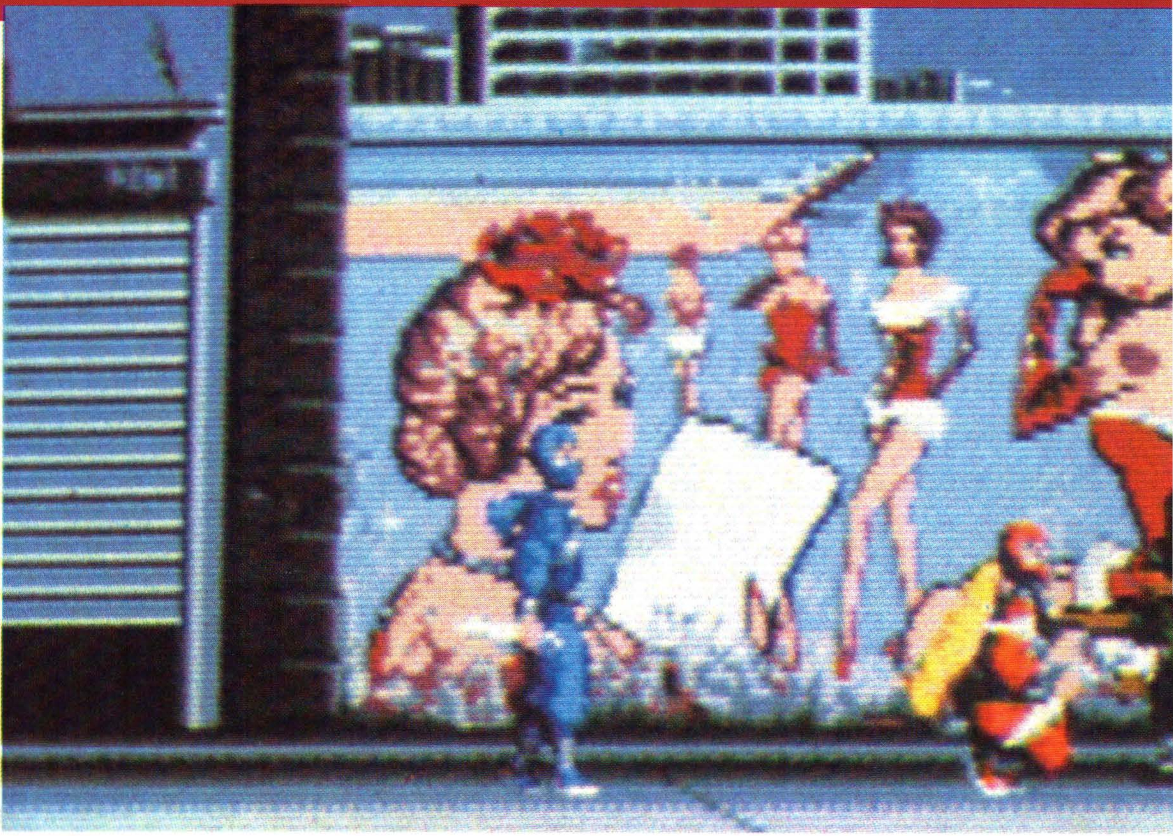
po alla macchina del delinquente, viene aggiunto un punto al misuratore dei danni che si trova sulla sinistra dello schermo. Quando il misuratore dei danni è pieno, il tuo ragazzo rallenta e ti dà la possibilità di farlo accostare al lato della strada e arrestarlo.
Fatto ciò ti rimane solo da tornare al quartier generale e aspettare che ti venga assegnata la missione successiva, un criminale ancora più duro che guida un'automobile ancora più veloce!
A me piace moltissimo la versione di arcade di **Chase HQ** e sono veramente felice di vedere che la Ocean è riuscita a elaborare in modo perfetto le conversioni per il 64, l'Amiga e lo Spectrum.
Sui 16 bit ci sono una gran quantità di messaggi a voce, grandi effetti sonori e musica e grafici a 3D che rendono bene e sono ricchi di colori. Ma la cosa più importante è che la giocabilità è superba; abbastanza forte da fare in modo che tu rimanga attaccato allo schermo mentre insegui la sfuggente macchina che ti è stata descritta, e anche di interesse duraturo perché ogni volta hai l'impressione di riuscire a fare qualcosina di più della volta precedente.
I suoni e i messaggi vocali si perdono nella versione per il 64 ma i grafici, anche se monocromatici, sono veloci, a movimento regolare e veramente ottimi, con sprite grandi, un effetto 3D efficace e una giocabilità superlativa che lo rendono sicuramente il gioco più stupefacente di questi ultimi anni.

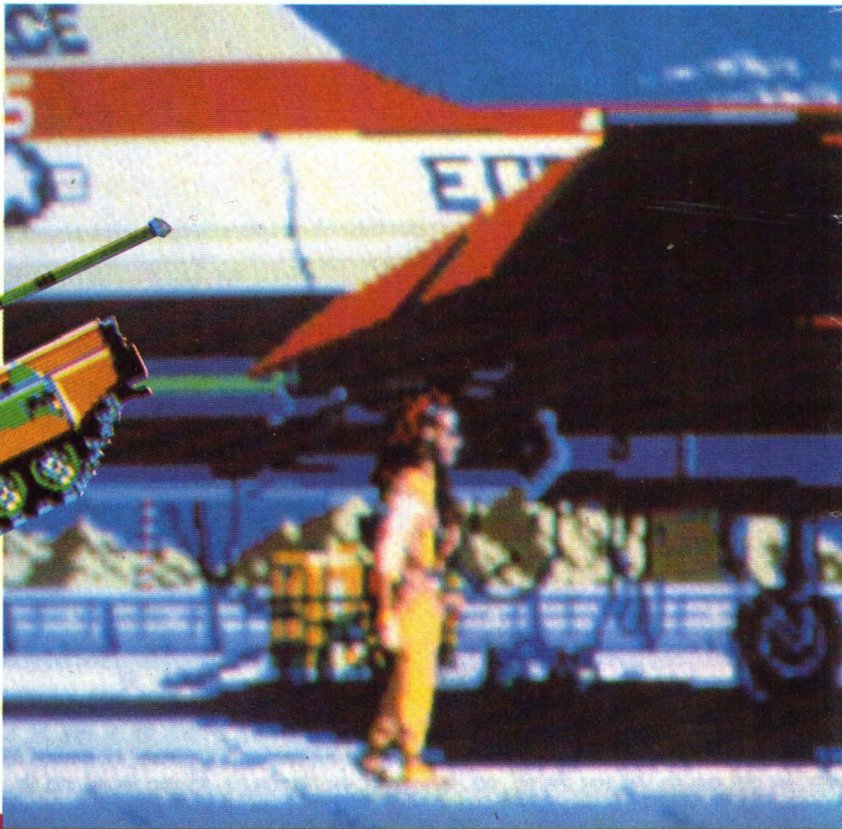


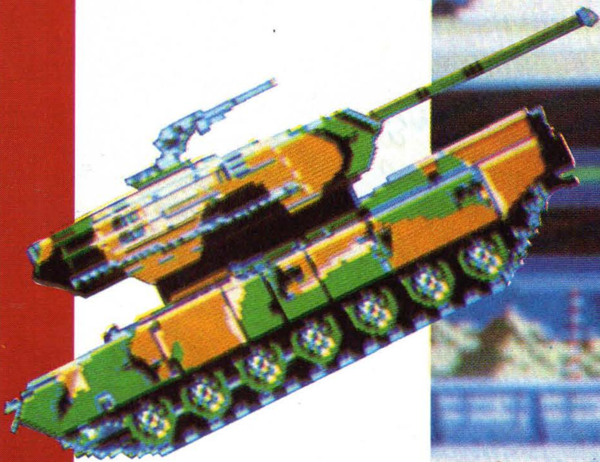


Quando vedi un gioco che ha l'aspetto e la giocabilità di **The Ninja Warriors** c'è proprio da infuriarsi. Se consideri il numero di licenze di arcade sprecate che compaiono ogni anno, è difficile riuscirsi a spiegare come si possano avere delle giustificazioni per non riuscire a fare qualcosa di questo livello di qualità.

The Ninja Warriors non è solo una conversione fedele, è anche vicina alla perfezione. L'ultima volta che abbiamo detto una cosa del genere è stato quando abbiamo visto **Silkworm**. Non dovrebbe quindi sorprenderci per nulla il fatto che anche questa seconda provenga dalla stessa società, e inoltre è stata anche studiata dagli stessi programmatori. Nel novembre scorso avevamo dichiarato





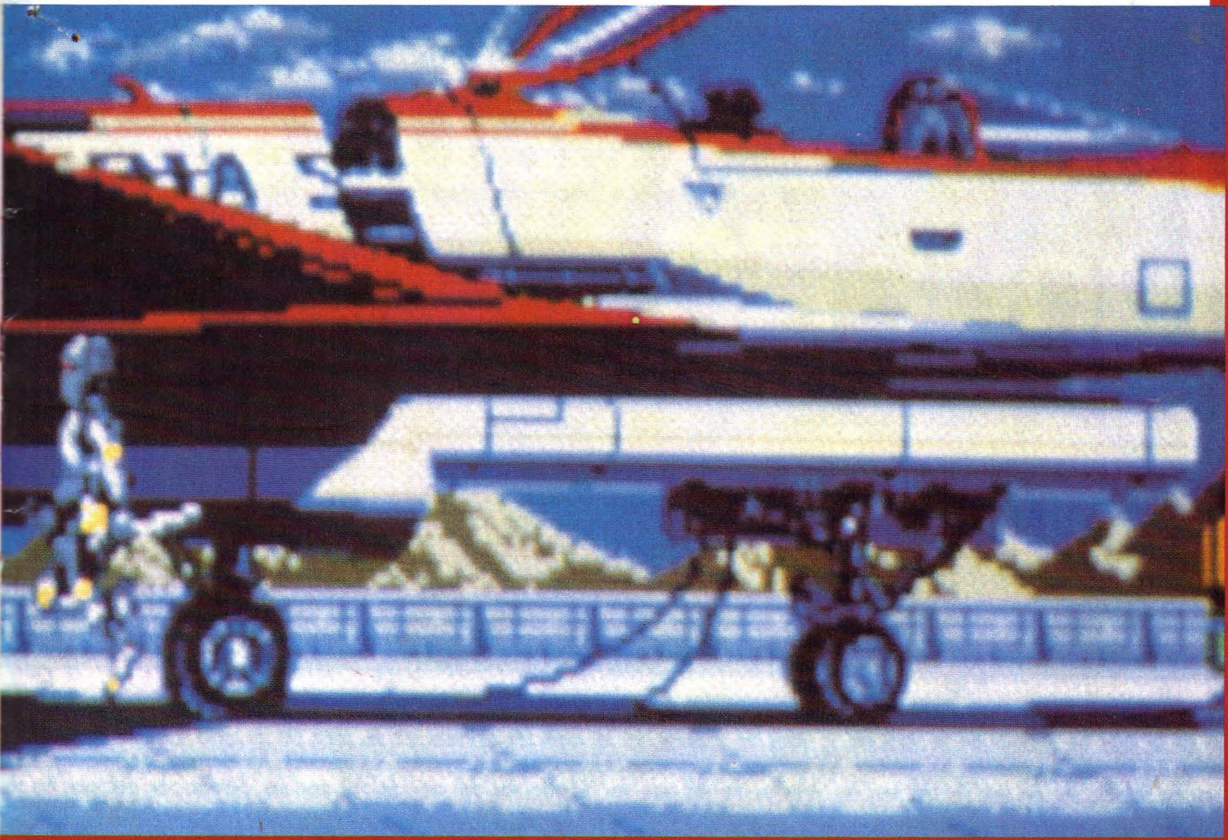


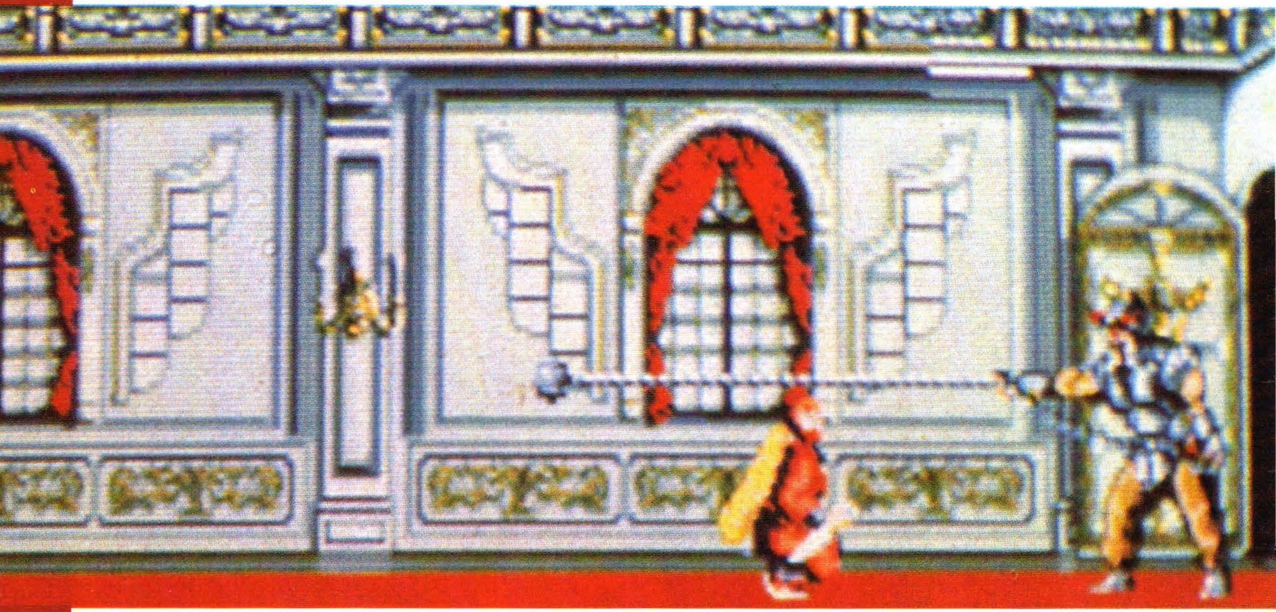


che **Silkworm** era una precoce conversione vincente fra quelle che avremmo visto quest'anno. Con questa idea ben cacciata in testa i codificatori olandesi Ronald Pieket Weeserik e John Croudy hanno lavorato come degli schiavi a **The Ninja Warriors** cercando di fare qualcosa di ancora meglio. E sembra che ci siano riusciti.

Come **Silkworm**, **The Ninja Warriors** non è la licenza di un arcade molto famoso; esso era forse più noto per il suo monitor a tre schermi che per l'originalità del gioco vero e proprio.

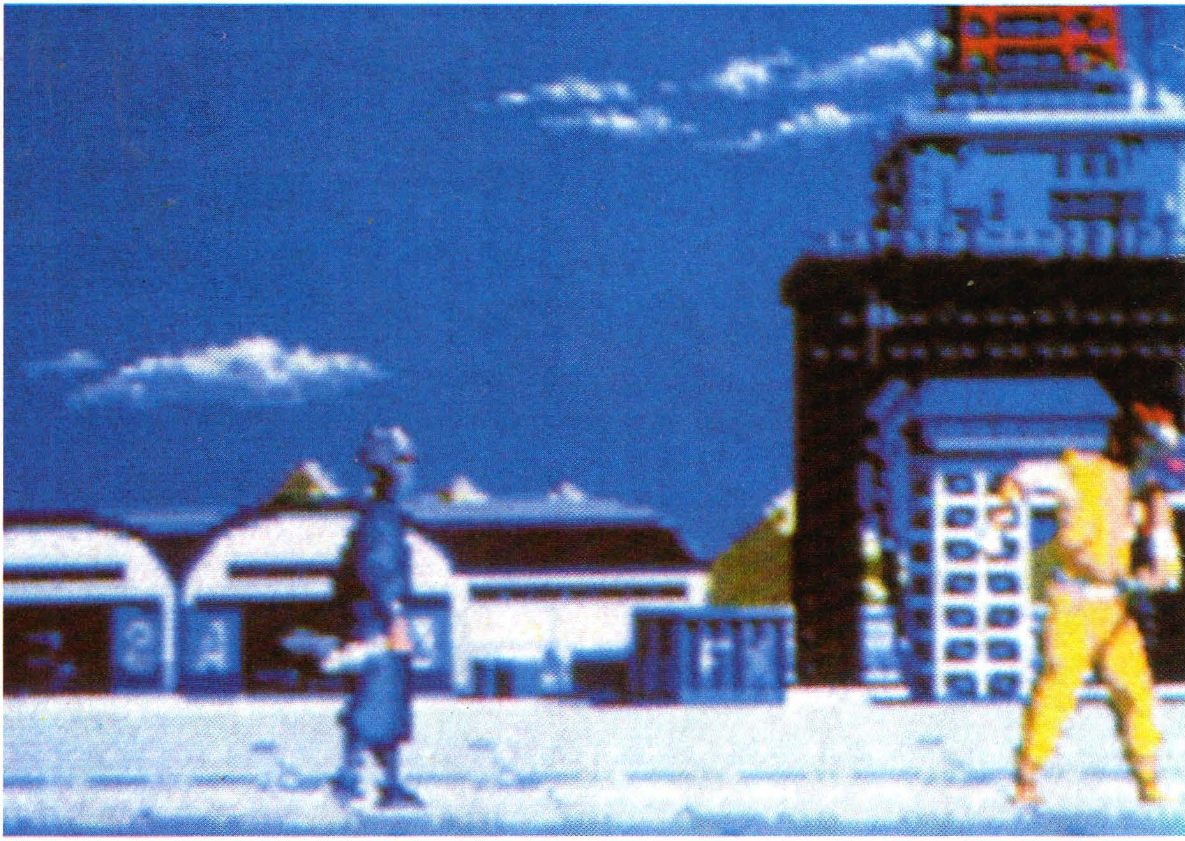
The Ninja Warriors è un beat 'em up orizzontale, piuttosto lineare, per due giocatori. Era una sfida ben bilanciata con alcuni tocchi carini, ma nessuno bello come quelli che ritroviamo nella conversione. Naturalmente il gioco è stato compresso per poter entrare in un unico monitor, ma i grafici sono stati alleggeriti e sono diventati molto piacevoli da guardare. Anche se la zona di gioco è limitata ad una striscia piuttosto stretta, i ninja hanno le dimensioni di sei sprite, sono animati bene a un punto tale che i capelli della donna, quando salta, ondeggiano su e giù. Uno dei guardiani degli ultimi livelli, il carro

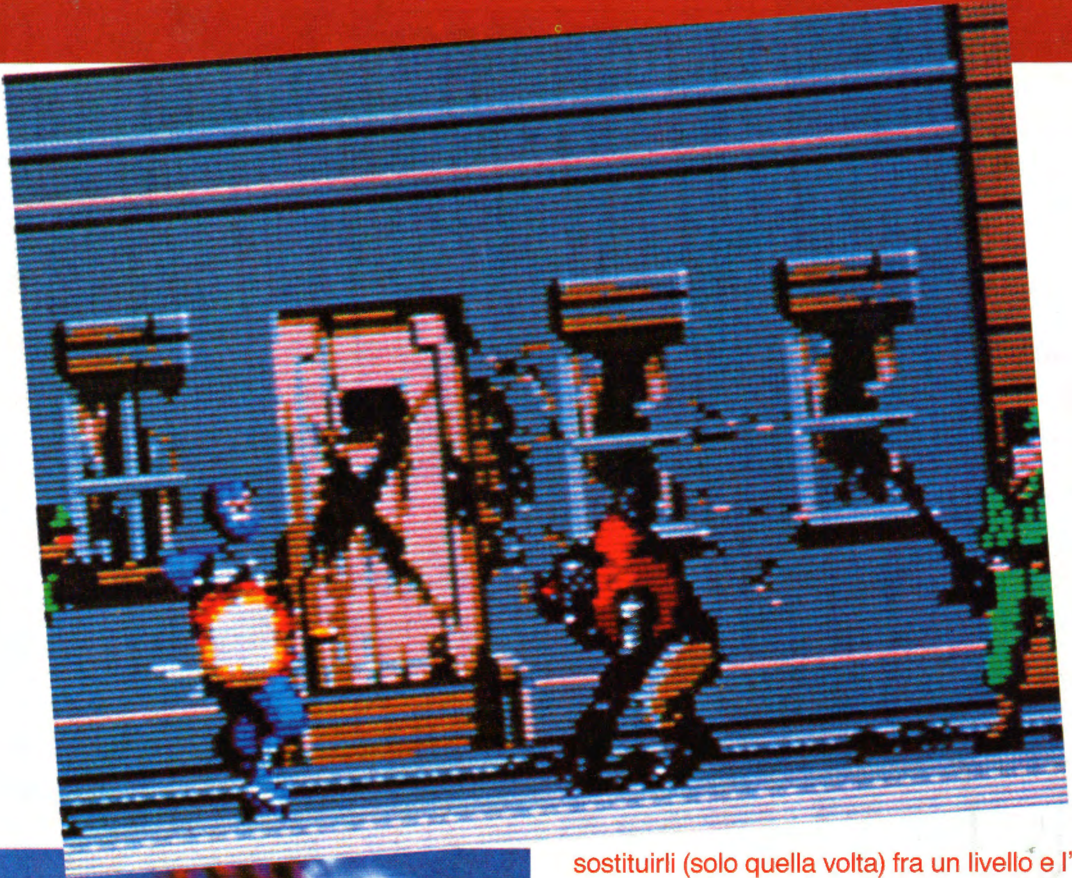




armato, ha almeno diciassette diversi arresti di animazione che fanno sì che la torretta giri in modo straordinariamente regolare.

Ma le realizzazioni tecniche non finiscono qui. Benché ci siano due dischi, tutto viene caricato mentre stai giocando finché non devi







sostituirli (solo quella volta) fra un livello e l'altro. In questo non ci sarebbe niente di eccezionale finché non ti rendi conto che si sta caricando il suono per le sequenze che devono cominciare.

Ci sono sei livelli, ed il più grosso di loro è lungo diciassette schermi, che ti portano attraverso strade, campi d'aviazione e interni all'inseguimento di Boss, il personaggio perno della situazione (del quale si scoprirà che è un piccolo grasso Wimp). I ninja saltano, lanciano, bloccano i colpi e squartano in modo malvagio con i coltelli. Un problema di secondo piano è il fatto che è troppo facile sprecare le stelle shuriken.

Ne hai a disposizione in quantità limitata per cui rischi troppo spesso di accorgerti che ti mancano proprio quando ti servirebbero di più - e ne avrai sicuramente bisogno perché i soldati armati e i ragni di terra dal dorso ingobbito risucchiano molto velocemente la tua energia.

È un vero piacere poter giocare con un altro beat 'em up orientale quando è brillante come questo. **Ninja Warriors** dovrebbe essere un concorrente di prima linea nella lista delle prossime sorprese che vi aspettate di ricevere.

Ca.Ba.

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori dei Texas o di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Cerco giochi per il C64 come: Out Run, Dragon Ninja e programma per caricare i giochi per lo Spectrum sul C64. L. 5.000 cadauna, telefonare dalle 13 alle 14 e dalle 19 alle 20 nei giorni feriali, solo a Torino.
Maurizio Blecich - Via Roveda 16/D - 10135 Torino - Tel. 3471378.

● Cerco disperatamente Space Ace, Altered Best, Shinobi e Golden Axe per CBM 64 su cassetta. Li posso pagare fino a L. 8.000 cad. Telefonate a:
Del Vecchio Giuseppe - Piazza S. D'Acquisto 14 - Manfredonia (FG) 71043 - Tel. 0884/511215.

● Vendo CBM 64 + 2 registratori + 2 joystick + corso di Basic + varie riviste (Zap, K, ecc.) + oltre 1500 giochi comprese ultime novità (Microsoccer, 3D Pool, Terry's Bil Advenutre, ecc.) il tutto a L. 450.000 trattabili. Scrivere o telefonare a:
Mura Stefano - Via Giovanni XXIII, 107 - 07041 Alghero (SS) - Tel. 079/975149.

● Vendo videogiochi per Spectrum 48K e 128K rispettivamente a 2000 e 2500 cad. Fra cui: Altered Beast, Red Heat, Licence to Kill, Batman, ecc. Si accettano scambi, dispongo anche programma che trasforma CBM 64 in Spectrum 48K a 10.000 + spese di spedizione.
Giacomo Lombardi - V. Gen. C.A. Dalla Chiesa 5 - 50029 Tavarnuzze (FI) - Tel. 055/2033308.

● Vendo per CBM 64 giochi bellissimi come: Robocop, Batman, Impossible Mission, Operation Wolf, Super Mario Bros, Rambo 1,2,3, Karate Kid, Pacland, Buble Buble, Ghostbuster, Micky Mouse (Topolino), e tanti altri solo a L. 1.000 cad. Telefonare presto, vi aspetto.
Diana Rosaria - Via Ordona Sud 22/B - Foggia 71100 - Tel. 0881/38643.

● Vendo accessori per ZX Spectrum a 1/2/3 48/128K come: Currah Interface, 2X Microdrive, Internace 1, Kempston Interface per joystick e tanti altri. Dispongo delle ultime novità sia di giochi che programmi. Arrivi ogni mese. Telefona dopo le 14.00.
Matteo Caccia - Via Rossini 18 - 24030 Presezzo (BG) - Tel. 035/460817.

● Vendo CBM 64 + registratore + joystick, oltre 600 programmi gioco tra cui 7 giochi nuovissimi originali a L. 200.000 trattabili. Max serietà. Cerco inoltre Console Nintendo a prezzo modico. Telefonare ore pranzo.
Luigi Valentini - Via A. De Pretis - Campobasso 88100 - Tel. 0874/92575.

● Cerco giochi tipo: Rambo 1,2,3, Calcio che ci siano rigori, ammonizioni, falli, Mario Bros, Renegade, Renegade 3, Commando, Karate Kid, Box, Olimpiadi, Rally, Indiana Jones, Visitors 2, cerco questi giochi, se è possibile tutti oppure anche la metà o un quarto, tutti a prezzo trattabile.
Terreni Alberto - Via Barbaresco 20 - 10127 Torino - Tel. 011/637361.

● Compro Ghostbuster per Commodore CBM 64 a L. 5.000. Telefonare dopo le ore 16.00.
Barone Diego - Via del G. Botanico 8 - 55100 Lucca - Tel. 0583/953858.

● Il Commodore Computer Club vende software ed hardware a prezzi favolosi. C'è qualche programma che non trovate o ancora non è arrivato in Italia. Be, telefonate! Da noi lo troverete, perché siamo un club serio e sempre aggiornato. Ecco alcuni esempi delle novità arrivate: Super Wonderboy, New Zeland Story, Shinoby, Cabal, Strider, Grand Moster Slam, Raimbow Warrior, Kings of the Beach, Tusker, Project Firestar, Rally Cross, Pocket Rockets ecc. Inoltre sono disponibili tutti i titoli arretrati.
Lopatriello Emanuele - Via Giovanni di Giulio 64 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/583697.

● Cerco giochi su cassetta per Commodore 64. Massimo L. 1500 cadauno: Renegade 3, Barbarian, Predator, Targe Renegade, Zombies, Rambo 3, Grosso guaio a Chinatown, Real Ghostbuster, Rastan. Per il pagamento scrivetemi o telefonare ore pasti.
Marco Migliorisi - Via Minardi 69 - 97100 Ragusa - Tel. 0932/48762.

● Cerco il programma che trasforma i giochi del C64 in giochi per ZX Spectrum 48K. Sono disposto a pagare fino a L. 30.000.
Lorenzo Messina - Via Velino 7 - Ancona 60020 - Tel. 880982.

● Compro programma che trasforma il CBM 64 in Spectrum 48K a qualsisi prezzo.
Nogara Alessandro - Via Lezzeno 22 - Bellano (Como) 22051 - Tel. 0341/821349.

● Hei, sei interessato ad acquistare dei games per il tuo C64? Noi possiamo aiutarti. Siamo in possesso di un super archivio dei più famosi e ricercati videogiochi, ad esempio: Indiana Jones II, Phobia, New Zealand Story, Thunder Blade, Storm Lord, Tusker, Cybernoid II, Batman I, II, Altered Beast, ecc. Siamo inoltre in possesso del programma per trasformare il tuo C64 in Spectrum. Telefonateci.
P&F Soft - Casella Postale 140 - 48011 Alfonsine (RA) - Tel. 0544/82029.

● Due amici comprano per il C64 programma per trasformare C64 in Spectrum, Microprose Soccer, Superman, California Games, Italia 90, Rastan, Double Dragon, Corruption, Armalyte, e vendiamo Gauntlet, Rambo, 1-3, International Soccer, Microsoccer, Wrestling, Slayer, Sth. Gear, Ace of aces, Sanxion e altri a richiesta.
Verzeni Giorgio - Via Industria 130 - 24040 Bottanuco (BG) - Tel. 035/906063.

● Attenzione! qui è l'associazione Computermania, i neri fanatici del computer Commodore 64. Siamo già in molti ed abbiamo circa 5000 cassette dal prezzo che va da 5000 a 18.000, ma se ci spedite 5000 L. di iscrizione noi vi manderemo subito una cassetta da 18.000 e se volete comprarne altre, scriveteci ancora e il prezzo sarà per qualsiasi cassetta L. 1.000.
A.G. - Via Gallazzi 3 - 26100 Cremona - Tel. 484130.

● Vendo giochi per C64, duplicati a L. 3000 l'uno, un esempio: Power Driff (gioco stupendo), Dragon Ninja, The Last Ninja, Dragons Lair II, Ye Ar Kung Fu, Match Day II, Shao Lin's Road, Out Run, Hot Shot, Football 88, Strip e Poker, Catch, New Zeland Story e le Olimpiadi. Come avete visto ho di tutto. Telefonatemi.
Riccardo Reale - Viale Francesco Baracca - 01100 Viterbo - Tel. 226412.

● Vendo computer Commodore 16 + una trentina di giochi + 1 joystick a L. 100.000, usato una decina di volte. Telefonare ore pasti.
Fabio Fiume - Via F. Baracca 10 - 40033 Casalecchio di Reno (BO) - Tel. 051/578426.

● Vendo per il 64 i più bei giochi usciti finora, alcuni esempi: Emlyn Hughes International Soccer, Microsoccer, Italia 90, Wonderboy, Ghost'n Goblins, Operation Wolf, Rambo II, III, Out Run, Living Daylights, Dragon Ninja, Robocop, Batman, Barbarian II, Super Mario Bros. Inoltre utilities per diete, schedine, musica, agende, ecc. Giochi e utilities disponibili su cassetta e disco. Cerco anche copiatori e il gioco Double Dragon.
Massimo Pallara - Via Marcianò 4 - 73100 Lecce - Tel. 352629.

● Compro programma per C64 (solo su cassetta) a L. 3.000: Olimpiadi 1,2,3,4, qualsiasi gioco sportivo, The Last Ninja II, Kung Fu 1,2,3, Mario Bros, ecc. Ghostbusters 2 a L. 5.000. Tutti i giochi devono avere le istruzioni.
Montesano Alex - Via De Gaspari 18/8 - Cusago (MI) 20090 - Tel. 9019819.

● Vendo giochi per C64 su cassetta a L. 3000 l'uno come: Untouchables, Fighting Soccer, Super Wonderboy, Tusker, Ghostbuster II, Strider, Forgotten Worlds, The New Zeland Story, Double Dragon II, Ghouls'n' Ghost, Rally Corss, After Burner, Rick Dangerous, Batman The Movie, Robocop, Silkworm, 1943, Guerrilla War, Wonderboy Mach Day II, Cobra, Metrocross, Circus Charlie e tanti altri giochi da sballo. Telefonate ore pasti.
Giuseppe Rucco - Via Taranto 77 - 74010 Statte (TA) - Tel. 099/441959.

● Vendo registratore per CBM 64 come nuovo, prezzo interessante.
Mauro Guberti - Piazza Marconi 20/C - 46024 Moglia (MN) - Tel. 0376/598341.

● Cerco giochi per CBM 64 tra i quali: Wonderboy, Barbarian, Camel Trophy, California Game, Out Run, Mario Bros, Predator.
Cesare Beccalossi - Via Bezzecca 19 - Brescia 25100 - Tel. 381900.

● Vorrei vendere un video giochi computer che si chiama Leonardo Gig con 3 cassette, tutto ciò a L. 135.000. I giochi sono inclusi nel prezzo.
Simone Rossi - C. Garibaldi 37 - 18100 Imperia - Tel. 0183/60042.

● Cerco programma che permetta di usare i giochi del CBM 64 sullo Spectrum Plus. Possibilmente zona Milano. Pago bene. Telefonare ore serali.
Iommarini Paolo - Via Puccini 60 - Sesto S.G. 20099 - Tel. 02/2421182.

● Vendo ZX Spectrum Plus completo di tutto, Interface Kempston + 1 joystick, ottime condizioni, 1 anno di vita + 250 games Arcade e da bar. Prezzo trattabilissimo + 1 registratore.
Cavina Paolo - Via Raggi 26/A - 40060 Sesto Imolese (BO) - Tel. 0542/76314.

● Cerco dischetti per C64: Mario Bros, Ghostbuster, International Basket. Telefonare ore serali.
Valerio Speziali - Via Aldo Brandeschi 166 - Roma 00163 - Tel. 6214904.

● Vendo per C64: Microprose Soccer, Biliardo, Superman, Rastan, Indiana Jones, Sexy Game, Ghost'n Goblins, Samantha Fox, ecc. Tutti a prezzo trattabile. Scivere o telefonare dalle 15 alle 18.
Renato Valenza - Via Aiello 1 - 90027 Petralia Sottana - Tel. 091/41077.

● Help!! Scambio più di 100 ultimissime novità per C64: Forgotten Worlds, Rick Dangerous, Batman 2, R-Type, Storm Lord, ecc.) su disco o cassetta con Vic 20 completo e funzionante + giochi. Inoltre vendo i migliori giochi per l'Amiga (R Type, Batman 2, Chambers of Shaolin, Friendish Freddy Bof, Robocop, Dragon Ninja, Italy 90) e utility (300 titoli) a L. 2000 cadauno. Scrivere a:
D'Elia Claudio - Via Bergamo 1 - 73014 Gallipoli (LE) - Tel. 0833/24236.

● A.A.A. Vendo fantastici megames per il tuo 64, su nastro a sole L. 1000 l'uno: Navy Moves I, II, Bubble Bobble, Red Heat, 3D Pool, Cap. America, O. Wolf, Mario Bros, Robocop, Football Manager, Microsoccer e altri. Su disco a mega grafica: Duel II, Poker Super Strip, Infiltrator, Caccia allo squalo, Miniputt, Will Coyote, Dragon's Lair II. Scambio programmi su disco. Scrivimi subito e richidi lista specificando disco o nastro.
Shadowfire Soft - Casella Postale 52 - 36013 Piovene R. (VI).

● Vendo bellissimi giochi: Last Ninja 2, Dragon Ninja, Out Run, Microsoccer, Ghost'n Goblin, E.H. Soccer, Indoor, Soccer (Calcio pratic. nei pa-

lazzetti dello sport), ed altri giochi come: Rally, Endur Racer, ecc. L. 1.000 cadauno. Cerco: Gary Lineker, Barbarian, Double Dragon, Robocop, Tiger road, After Barner, Renegade, Batman, e Pallavolo sulla spiaggia. Contattatemi. Prezzo L. 1.000 cadauno. Cerco anche Flash Gordon, Wec, Le Mans.
Omar Obino - Via IV Novembre 65 - 07100 Sassari - Tel. 319130.

● Dragon's Club vende su disco o cassetta ultimissime novità per C64 e ZX 48 Spectrum: Power Drift, Shinobi, Batman (The movie), Ghostbusters II, Forgotten, Worlds Altered Beast, King's of the Beach (Beach Volley), Citadel Passing Shot, Ghost'n Goblins II, Phobia, The Untouchables, The new Zealand Story, A.P.B., Retrograde, Super Wonderboy, Renegade I, II, III, Emilyn Hughes, International Soccer, Turbo, Out Run, ecc., ed ogni mese nuovissimi arrivi.
Baldoni Stefano - Via Italia 16 - 60015 Falconara (AN) - Tel. 071/9172734.

● Compro disk drive compatibile per CBM 64 funzionante e in buono stato per un massimo di L. 130.000 + registratore funzionante in buono stato per L. 25.000. Per contattarmi scrivermi, o telefonarmi dalle 21 alle 22.
Fabio Artale - Via Caruso Penitro - 04023 Formia (LT) - Tel. 0771/36480.

● Vendo giochi fantastici su disco e nastro a partire da L. 1000-2000. Richiedete la lista in continuo aggiornamento che comprende titoli quali: Batman the movie, A.P.B., Battlechess, F1 Manager, Dynamite Dux, New Zeland Story, Stormcord, 3D Pool, Total Eclypse, Indy: The action game, Silkworm, Jaws, Terry's big adventure, Red heat, P. Packrat.
Badioli Marco - Via Panoramica, 17 - 61011 Gabicce Mare - Tel. 0541/950070.

● Vendo magnifici giochi su disco e cassetta da L. 1000 a L. 2000 + spese per supporto magnetico. Ho titoli nuovissimi: E1 Manager, Battlechess, Cabal, The movie, Power Drift, Mr. Heli, New Zeland Story, Dinamyte Dux, Hawk Heye, Silkworm, Dominator, Altered Beast. Richiedere la lista gratuita.
Badioli Marco - Via Panoramica 17 - 61011 Gabicce Mare (PS) - Tel. 0541/950070.

● Duplico games per CBM 64 come: Bubble Bobble, Super sprint, Green beret, 1942, Target Renegade, ecc. Per una cassetta vuota + L. 2.000 trattabili. Telefonare ore pasti.
Andrea Cianciaruso - Via Ida Baccini 3 - Firenze 50141 - Tel. 450811.

● Vendo Commodore 64, nuovo modello di un anno con datasette, 2 joystick, 100 giochi fra i quali: Cobra, Batman, Barbarian 1 e 2, ecc. Telefonare dopo le ore 13.30. L. 500.000.
Santoro Fabio - Risorgimento 35 - 20092 Sesto San Giovanni (MI) - Tel. 02/2487569.

● Compro Armalyte Chase H.Q., Cybernoid, Money Brood, Datastorm, Mission Elevator, Supercar, Ghouls'n Ghost, Predator, Sexy Poker, Porno game 2, Porno Show 2, e molti altri giochi per il Commodore 64 su disco. Telefonate, li pago da L. 2000 a L. 4000.
Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/57482.

● Cerco la cassetta per i compiti di italiano, storia, inglese, francese.
Mario Selotto - Via Montagna Spaccata 320 - 80123 Napoli - Tel. 5881348.

● Compro programma su cassetta che trasforma Spectrum 48K in CBM 64, Bomb Jack I, II, Pac Land, Mario Bros, Out Run, Tetris (originale), Target Renegade, Rambo 1, 2, 3, Shinobi, Highlander II, Paperboy, Wrestling, Rocky, 1943, Batman, Ritorno al futuro, Rastan, Double Dragon, Shinobi.
Tartari Matteo - Parco Pettazzoni - 40017 S. Giov. in Persiceto (BO) - Tel. 051/821677.

● S.O.S. Cerco disperatamente interfaccia joystick per Spectrum 48K!!! A chiunque mi scriverà, gli farò avere la mia lista giochi per Spectrum 48K oppure CBM 64 "Gratis". In più cerco riviste con cassetta per Spectrum 48K, riviste tipo: Special Program, Special Playgames, Super Sinc, Load'n Run, e qualsiasi altra che riguardi lo Spectrum 48K, scrivetemi i vostri numeri che avete e vi farò sapere quali mi interessano!!! Vi assicuro una risposta. Cerco anche programma che trasforma lo Spectrum 48K in CBM 64 con istruzioni (mi serve in cassetta). Fate presto con l'interfaccia, mandatemi il prezzo o telefonatemi dalle ore 13 alle 14.30.
Castellazzi Mauro - Via Laurin 31 - Merano (BZ) 39012 - Tel. 0473/220868.

● Cerco con urgenza il programma che permette di trasformare il C64 in Spectrum 48K a L. 10.000 max.
Sicuranza Alessandro - Via Ardella 6 - 51030 Catena di Quarrata (PT) - Tel. 0973/743202.

● Cerco disperatamente Drive per CBM 64 a L. 150.000 usato fino a 3 anni. Compro inoltre tantissimi giochi, ognuno a L. 1000.
Mancini Cesare - Via Lorenzin 8/N - 00900 Perugia - Tel. 075/46731.

● Vera occasione. Vendo causa inutilizzo ZX Spectrum 128 K + 12 cassette da 1 gioco + 6 cassette da 10 giochi e più 2 cassette con utility + Sinclair-joystick tutto a prezzo da concordare. Telefonare dalle 17 alle 21,30.
Spiri Simone - Via Vittorio Veneto 33 - 18032 Bussana, S. Remo (IM) - Tel. 0184/89280.

● Vendo in blocco 36 cassette contenenti più di 300 giochi per Commodore 64, oppure scambio con Drive 1541 in buono stato.
Maurizio Serrao - Via Mordini 43 - 92024 Canicattì - Tel. 0922/858219.

● Hey, voi! Compro giochi per CBM 64, tra cui. Double Dragon I, Ghost Busters I, II, Out Run, Rambo II, III, Pacland, Calcio da bar, Wrestling e altri. Ma solo su cassetta vergine. Aspetto numerose telefonare, chiamare dopo le 19,30 dal lunedì al venerdì.
Massaggia Riccardo - Via Pio X, 13 - 30020 Marcon (Venezia) - Tel. 041/4567159.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 65

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME ______ INDIRIZZO ______

CAP ______ CITTA' ______ TEL. ______ ETA' ______

● Cerco i seguenti giochi: Wrestling Champ, Sxi Break Out, Lotta libera, Super Mario Bros a L. 500-1000 cad.
Dario De Angelis - Via Roma 96 - 67056 Luco dei Marsi (CZ) - Tel. 0863/52150.

● Cerco e compro per ZX Spectrum 48K i giochi. Wrestling, The Last Ninja, e Super Mario Bros anche non originali. Se originali pago L. 6000 cad., se non originali pago L. 4000 cad.
Riccardo Zaccaria - Via Vivaldi 40 - Spilamberto (MO) 41057 - Tel. 059/782635.

● Vendo causa cambio computer in blocco 36 cassette contenenti oltre 300 giochi per C64, ultime novità, presso 300.000 trattabili.
Maurizo Serrao - Via Mordini 43 - 92024 Canicattì - Tel. 0922/858219.

● Vendo giochi per CBM 64: Mandroid (L. 2.000), Popeye II (L. 4.000), 10 giochi (unica cassetta L. 1000), Indiana Jones e L'ultima Crociata (L. 10.000), North Star (L. 5000), Pac Land (L. 5.000), Rescue on Fractalus (L. 5000), After Burner (L. 15.000). Compro programma per portare il CBM 64 in Spectrum 48 K. Chiamare dopo le 19.
Pierluigi Sforza - Via F. Sacchetti 10 - 00137 Roma - Tel. 8191512.

● Vendo ultimissime novità da non lasciarsi sfuggire: Turbo, Out Run, Batman, Myth, Ghoul-s'n'Ghost, Indiana Jones III, Dragon's Lair 1-2, Last Ninja 1-2, Ninja Warriors, Red Heat, Double Dragon, Thunder Cats, Thunder Blade, Ghostbusters II, Side Arms, Barbarian 1-2, Cabal, Robocop, Power Drift, ecc. Cerco inoltre: Tusker, Mr. Heli, Wild Street, The Untouchables, Capitan America, Fallen Angel, Retrograde, World Cup '90. Vendo a L. 1000 (1500 i multiload). Max serietà.
Palumbo Luca - Via Australia 3 - 04024 Gaeta (LT) - Tel. 0771/464733.

● Sin Club, il meglio del meglio per il tuo Spectrum 48 e 128K, a prezzi di assoluta concorrenza, max serietà, arrivi dicembre-gennaio: Super Wonderboy, Batman the movie, Xibots, Cabal, Turbo Out Run, Altered Beast, The untouchables, Laser Squad, Continental Circus, Stunt Carracer, Power Drift, Fighting Soccer, Circus Games, Skateball, 4 x 4 Off Road Racing. Scrivi e telefonami nelle ore pomeridiane o serali.
Sin-Club - Casella Postale 303 - Foggia 71100 - Tel. 0883/693104.

● Vendo registratore come nuovo per CBM 64 e Vic 20.
Mauro Guberti - Piazza Marconi 20/E - Moglia (MN) 46024 - Tel. 0376/598341.

● Compro per Commodore 64: Wrestling, Commando, Last Ninja, e infine il Calcio con rigori e punizioni a L. 2.000 cad.
Marco Graoz - Via Formighetta 50 - Martignano (TN) - Tel. 0461/820053.

● Vendo un numero di War Games con dentro favolosi giochi come: Hostile, Combat School a sole L. 10.000. Vi posso mandare anche la lista di numerosi giochi mai visti in circolazione.
Dell'Elmo Giuseppe - Viale Lilla 38 - Francavilla F. (BR) 72021 - Tel. 0831/342169.

● Attenzione! L'Omega Software Inc. vende videogames per Amiga. Sono disponibili i più recenti titoli che appariranno sul mercato europeo solo tra mesi. Approfittatene.
Sergio Lanzone - Via C. del Croix, 8 - 86039 Termoli (CB) - Tel. 0875/2197.

● Compro giochi su cassette per il CBM 64 a L. 2000 massimo. I giochi che cerco sono: Street Fighter, Wonder Boy 1-2-3, Dragon Ninja 1-2, Dragons Lair 1-2, Mario Bros 1-2, Barbarian 1-2. Telefonare dopo le 20.30 e dopo le 14.00.
Matteo Degli Innocenti - Via Carlo del Greco 13 - 50141 Firenze - Tel. 065/452795.

● Compro i seguenti giochi: Last Ninja, Micro Soccer, International Soccer, Robocop, Foxi Fight Back, Ghost'n Goblins, Wonderboy, Platoon 1-2, Hockey sul ghiaccio, 007, Karaté, Bobble Bobble, Barbari 1-2, Operation Wolf, Grand Prix, Risiko.
Iezzoni Gianluca - Via Circonv. Sud, 11 - Atri (TE) 64032 - Tel. 085/870129.

● Cerco per il CBM 64: Wrestling e Dragon Ninja al prezzo massimo di L. 2000 cadauno.
Fabio Frau - Via Berlinguer 7 - Ghilarza (OR) 09074 - Tel. 0785/54649.

● Vendo giochi per CBM 64 su nastro tra cui le ultime novità: Altered Beast, Double Dragon II, Bouble Bouble, Mario Bross, Out Run, Ghost'n Goblins, ecc. e tanti altri molto belli da L. 1.000 a L. 2.000 l'uno.
Lamon Christian - Via di Vittorio 8 - Salzano (VE) 30030 - Tel. 041/437710.

lazzetti dello sport), ed altri giochi come: Rally, Endur Racer, ecc. L. 1.000 cadauno. Cerco: Gary Lineker, Barbarian, Double Dragon, Robocop, Tiger road, After Barner, Renegade, Batman, e Pallavolo sulla spiaggia. Contattatemi. Prezzo L. 1.000 cadauno. Cerco anche Flash Gordon, Wec, Le Mans.
Omar Obino - Via IV Novembre 65 - 07100 Sassari - Tel. 319130.

● Dragon's Club vende su disco o cassetta ultimissime novità per C64 e ZX 48 Spectrum: Power Drift, Shinobi, Batman (The movie), Ghostbusters II, Forgotten, Worlds Altered Beast, King's of the Beach (Beach Volley), Citadel Passing Shot, Ghost'n Goblins II, Phobia, The Untouchables, The new Zealand Story, A.P.B., Retrograde, Super Wonderboy, Renegade I, II, III, Emilyn Hughes, International Soccer, Turbo, Out Run, ecc., ed ogni mese nuovissimi arrivi.
Baldoni Stefano - Via Italia 16 - 60015 Falconara (AN) - Tel. 071/9172734.

● Compro disk drive compatibile per CBM 64 funzionante e in buono stato per un massimo di L. 130.000 + registratore funzionante in buono stato per L. 25.000. Per contattarmi scrivermi, o telefonarmi dalle 21 alle 22.
Fabio Artale - Via Caruso Penitro - 04023 Formia (LT) - Tel. 0771/36480.

● Vendo giochi fantastici su disco e nastro a partire da L. 1000-2000. Richiedete la lista in continuo aggiornamento che comprende titoli quali: Batman the movie, A.P.B., Battlechess, F1 Manager, Dynamite Dux, New Zeland Story, Stormcord, 3D Pool, Total Eclypse, Indy: The action game, Silkworm, Jaws, Terry's big adventure, Red heat, P. Packrat.
Badioli Marco - Via Panoramica, 17 - 61011 Gabicce Mare - Tel. 0541/950070.

● Vendo magnifici giochi su disco e cassetta da L. 1000 a L. 2000 + spese per supporto magnetico. Ho titoli nuovissimi: E1 Manager, Battlechess, Cabal, The movie, Power Drift, Mr. Heli, New Zeland Story, Dinamyte Dux, Hawk Heye, Silkworm, Dominator, Altered Beast. Richiedere la lista gratuita.
Badioli Marco - Via Panoramica 17 - 61011 Gabicce Mare (PS) - Tel. 0541/950070.

● Duplico games per CBM 64 come: Bubble Bobble, Super sprint, Green beret, 1942, Target Renegade, ecc. Per una cassetta vuota + L. 2.000 trattabili. Telefonare ore pasti.
Andrea Cianciaruso - Via Ida Baccini 3 - Firenze 50141 - Tel. 450811.

● Vendo Commodore 64, nuovo modello di un anno con datasette, 2 joystick, 100 giochi fra i quali: Cobra, Batman, Barbarian 1 e 2, ecc. Telefonare dopo le ore 13.30. L. 500.000.
Santoro Fabio - Risorgimento 35 - 20092 Sesto San Giovanni (MI) - Tel. 02/2487569.

● Compro Armalyte Chase H.Q., Cybernoid, Money Brood, Datastorm, Mission Elevator, Supercar, Ghouls'n Ghost, Predator, Sexy Poker, Porno game 2, Porno Show 2, e molti altri giochi per il Commodore 64 su disco. Telefonate, li pago da L. 2000 a L. 4000.
Alessandro Ballanti - Via Gramsci 84 - 60035 Jesi (AN) - Tel. 0731/57482.

● Cerco la cassetta per i compiti di italiano, storia, inglese, francese.
Mario Selotto - Via Montagna Spaccata 320 - 80123 Napoli - Tel. 5881348.

● Compro programma su cassetta che trasforma Spectrum 48K in CBM 64, Bomb Jack I, II, Pac Land, Mario Bros, Out Run, Tetris (originale), Target Renegade, Rambo 1, 2, 3, Shinobi, Highlander II, Paperboy, Wrestling, Rocky, 1943, Batman, Ritorno al futuro, Rastan, Double Dragon, Shinobi.
Tartari Matteo - Parco Pettazzoni - 40017 S. Giov. in Persiceto (BO) - Tel. 051/821677.

● S.O.S. Cerco disperatamente interfaccia joystick per Spectrum 48K!!! A chiunque mi scriverà, gli farò avere la mia lista giochi per Spectrum 48K oppure CBM 64 "Gratis". In più cerco rivi-

Tagliando da compilare e spedire in busta
di SPECIAL PROGRAM
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201

VENDO COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO TROVO

SPECIAL PR
SCRIVERE IN

NOME________ INDIRIZZO________
CAP______ CITTA'________ TEL.____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME